

Kapitola 8: Herní koutek

Následující hry pocházejí z herních koutků jednotlivých tříd „škol učením a hrou“ nebo jsou to soubory her, které byly v dané specifické situaci použity.²³ V mnoha případech se jedná o „společenské hry“, jejichž výroba podléhá spíše komerčním účelům. Tyto komerční společenské hry mají podle Gibase a Möltera (s. 102) společné následující:

- hrají se u stolu (výjimka: kapesní nebo cestovní hry),
- hrají se podle pevných pravidel, bez nichž hra ztrácí svou atraktivitu,
- jsou převážně závislé na předmětech a materiálech v herní krabici,
- většinou předpokládají určitý počet hráčů,
- kromě zábavy a rozptýlení procvičují tělesné a duševní schopnosti,
- většinou vyžadují určitý minimální věk,
- jsou nabízeny ve specializovaných obchodech.

A Společenské hry I

Děti mohou mít volně k dispozici společenské hry, které nabízejí různí výrobci. Následující soubor obsahuje hry pro rozvoj zručnosti a hry s pokládáním, puzzle a kostkové hry.

Hry pro rozvoj zručnosti

Hry pro rozvoj zručnosti podporují koordinaci oko-ruka, ovládání těla, trpělivost a vytrvalost. „Hry pro rozvoj zručnosti existovaly a existují skoro ve všech lidských kulturách. Patří k nejstarším lidským herním formám a odrážejí (...) jaký fyzický výkon byl od člověka vyžadován, jak musel vzít svou šikovnost sám do ruky, aby v dané společnosti přežil“ (Fritz 1989, s. 81).

Následující hry pro rozvoj zručnosti jsou rozděleny podle principu zásahu předmětu, principu vedení předmětu a principu mikáda.

Princip zásahu:

Předmět je jednorázovým působením (kop, hod, odpal atd.) uveden do pohybu tak, že něco zasáhne nebo zaujme určitou polohu. Děti tak testují své manuální schopnosti a dále je rozvíjejí (Fritz 1989, s. 83nn.).

²³ Následující hry jsou buď zmíněny v originálním německém textu, a nebo jsme je z důvodu nedostupnosti na českém trhu nahradili hrami jim podobnými – obsahem nebo principem. Původní nabídka her tak mohla být dokonce co do počtu rozšířena o další hry. Tyto jsou uvedeny jako varianty (pozn. překladatele).

869 Kloboučku, hop

Stručný popis: Plastové kloboučky jsou pomocí vystřelovací rampy katalpultovány do hracího pole s prohlubněmi označenými bodovou hodnotou. Cílem je dosáhnout co nejvyššího počtu bodů. (různí výrobci)

870 Tref se do džungle

4–8 let, 2–8 hráčů

Stručný popis: Házečí hra s deseti skládacími kornouty s obrázky zvířátek a míčkem. Kornouty se složí a postaví se z nich pyramida. Vyhrává ten, komu se podaří sestřelit kornouty na co nejnižší počet hodů. (Djeco)

871 Roboti – 3 společenské hry

Stručný popis: Balení obsahuje hrací kameny a oboustrannou rozkládací hrací desku, z jedné strany najdete klasickou kostkovou hru, kde se musíte házením kostkou a posouváním figurek co nejrychleji dostat až na konec dráhy, na druhé straně je vesmírné robotí „Člověče, nezlob se“. Pokud je dřevěná krabice zavřená, slouží jako třetí hra. Víko má v sobě kruhové otvory a úkolem hráčů je strefit se panáčky mimozemšťanů z houpačky přímo do krabice. (Vilac)

Princip vedení:

Pohyblivý předmět je trvalým působením „veden“. Pokud přitom hraje rozhodující roli náhoda, děti a dospělí mohou hrát bez problémů společně. Pokud je středem pozornosti výkon, měli by herní partneři být rovnocenní (Fritz 1989, s. 88n.).

872 Naklápěcí labyrint

Od 5 let

Stručný popis: Cílem hry je pomocí dvou otáčecích koleček naklápět rovinu tak, aby se kulička dostala ze začátku na konec, aniž by propadla dírou. Čtyři vyměnitelné desky se mezi sebou liší obtížností i stylem, kterým k nim musíte přistupovat. (Woody)

Varianta:

3D inteligentní koule. Od 6 let. Propracované 3D bludiště s jednou ocelovou kuličkou skýtá obrovské množství tras se 100 překážkami. Využívá zemskou přitažlivost a otáčení koule o 360°, zaměstná mozkové buňky a provede zručnost a šikovnost. (Cherry Picker, Gadgets)

873 Rybolov

Stručný popis: Děti pomocí udic s magnety na konci loví ryby z ohraničeného prostoru. (různí výrobci)

Varianta:

Chyt' rybu. 6–10 let, 2–4 hráči. Dřevěné rybičky se položí na herní desku, všichni hráči si vezmou jednu kartičku, kde je zobrazena nějaká ryba, a kolo vyhrává hráč, který nejrychleji najde a uloví rybu ze své kartičky. Vítězí ten hráč, kterému se podaří ulovit nejvíc ryb. (Janod)

Labyrint. Od 3 let. Hra pro zlepšení koordinačních schopností dítěte. Cílem je pomocí magnetické tyčinky posunout kuličku do středu labyrintu. Barvy kuliček se řadí za sebou podle návodu na kartičkách. (Djeco)

Chytání opiček. Od 3 let. Úkolem je prutem nachytat opičky své barvy dříve než protihráč. Na konci provázku je kulička, která se musí obratně zasunout bokem do otvoru v opičce. Poté lze opičku vytáhnout směrem nahoru. Ideální hračka na soutěže dovedností. (Legler)

Princip mikáda:

Jednotlivé herní části musejí být dovedně a klidně odebírány tak, aby nedošlo k pohybu ostatních částí. Sem se zařazují i hry, u kterých musí být herní části opatrně skládány na sebe tak, aby nic nespadlo. Tyto hry pro rozvoj zručnosti spojují manuální zručnost s prostorovým vnímáním a vyžadují klidnou ruku (Fritz 1989, s. 93nn.).

874 Mikádo

Stručný popis: Mikádo je složeno z tyčinek (cca 20 cm dlouhých, barevně rozlišených) s rozdílnou bodovou hodnotou. Cílem hry je klidnou rukou získat co nejcennější tyčinky, a tím co nejvíc bodů. (různí výrobci)

875 Balanční Noemova archa

Stručný popis: Hod kostky určuje, v jakém pořadí se mají jednotlivá zvířátka stavět na vratkou polokouli – archu. Komu se jako prvnímu archa překlopí, prohrává. Ideální pomůcka na procvičování jemné motoriky a logického úsudku. (Legler)

Varianta: Zvířecí pyramida. Od 4 let, 1–4 hráči. Cílem je postavit pyramidu ze zvířátek. Základem pyramidy je krokodýl, který se postaví na rovný povrch. Na něj se potom staví další zvířátka, která se vybírají buď před hrou, nebo pomocí kostky. (Haba)

876 Matoudematata

1–4 hráči

Stručný popis: Postavte věž z dvanácti dílů tak, aby nespady. (Djeco)

877 Balancující houpačka

Stručný popis: Tato balanční hra je složena z houpačky zavěšené na provázku na nestabilním stožáru a z 24 různobarevných tvarů. Principem hry je pokládat tvary tak, aby se houpačka nepřevážila. Součástí je i hrací kostka, která určuje, který tvar se má pokládat. Komu se první houpačka převrhne, prohrává. (Legler)

Varianta: Kapky rosy. Od 5 let, 2–4 hráči. Cílem této hry je položit kapky rosy na okvětní lístky kývající se kopretiny, nebo je z nich naopak vzít. Když jsou ale kapky rosy rozmístěny nerovnoměrně, květ kopretiny se nakloní a kapky rosy z něj sklouznou. (Piatnik)

Poznámka: Zdokonaluje u dětí jemnou motoriku a trénuje odhad, trpělivost a soustředěnost.

878 Žebříky

Od 3 let, 1–4 hráči

Stručný popis: Hra obsahuje jednu podložku a 20 barevných dřevěných žebříků. Cílem je poskládat žebříkovou věž tak, aby zůstala v rovnováze a nespady. (Goki)

Poznámka: Rozvíjí jemné motorické dovednosti a koordinaci rukou.

879 Retro Tipsi

Od 3 let, 1–4 hráči

Stručný popis: Hra se původně vyráběla v letech 1930–1940. Úkolem hry je dostat pomocí lopatek kuličky své barvy do své nádoby. Komu se to povede jako prvnímu, vítězí. Chce to trpělivost a pevnou ruku. Ideální hra pro soutěže dovedností i jako motorická pomůcka pro mateřské školky, školy apod. (Russimco)

880 Bludiště Beruška

Od 4 let

Stručný popis: Vynikající hra na procvičení precizní motoriky a souhry rukou. Zavěšenou berušku je třeba posunovat pomocí provázku od startu k cíli tak, aby kulička, která je umístěna v berušce, nepropadla žádným otvorem na desce. (Woodyland, Woto)

Hry s pokládáním

Hry s pokládáním se hrají s různě velkými kartičkami z pevné lepenky, plastu nebo podobného materiálu a „pokládají“ se podle určitých pravidel. Zatímco kartičky pro loto se pokládají na herní tabulky, kartičky pro varianty domina se pokládají patřičně k sobě.

Hry s pokládáním školí schopnost vnímání a kombinační schopnosti, dále pak jemnou motoriku a mohou je s velkým potěšením hrát už i malé děti. Daná pravidla jsou jednoduchá a mohou být bez větších obtíží libovolně obměňována.

881 Legrační zvířátka

Stručný popis: Pomocí kartiček zvířátek rozdělených na 3 části se skládají a nově pojmenovávají legrační zvířátka, např. tygrokozoryba. (Noris)

Varianta: Vytvoř si postavičku. 2–7 let, 1–4 hráči. Promíchej a vytvoř legrační kombinace postaviček podle své fantazie. (Orchard Toys)

882 Rummy

2–4 hráči

Stručný popis: Hra je variantou známé hry „Rommé“. Hra procvičuje různé kombinační možnosti. Cílem je zbavit se obdržených karet šikovým sestavováním postupek a sad nebo dokládáním ke stávajícím postupkám. (Schmidt)

883 Strašidelný zámek

Od 6 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Na herním plánu je znázorněn strašidelný zámek s mnoha okny, v nichž se nacházejí stíny duchů. Na plán se libovolně rozloží lícem dolů karty duchů. Jedno okno zůstane volné. Při hledání daného stínu se jednotlivé kartičky postupně odkrývají a na jiném místě se zase lícem dolů odkládají, takže brzy nikdo neví, který duch je v kterém okně. Vyhrává ten, kdo si dokáže nejlépe zapamatovat umístění duchů. (FX Schmid)

884 Scrabble Junior

Od 5 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Scrabble Junior je hra upravená pro děti ve věku, kdy poznávají písmena nebo už umějí číst. Dvoustranný hrací plán umožňuje hrát dvě hry. Menší děti mohou začít se Slovy a obrázky. Tato hra pomáhá poznávat a tvořit slova, která jsou na herním plánu napsána i nakreslena. Duhový Scrabble je hra pro děti od 7 let a pomáhá k rozvoji slovní zásoby.

by. Na herním plánu připomínajícím prázdnou křížovku hráči z náhodně vytažených písmen sestavují slova. Každé písmeno má svoji bodovou hodnotu. (Mattel)

Varianta: Kris kros pro děti. Od 5 let, 2–4 hráči. Učí tvořit jednoduchá slova příkládáním písmenek na předlohu. Starší děti skládají slova, příkládáním písmen vytvářejí další slova. (Dino)

Varianta: Upwords. Od 8 let. Upwords je elektronická verze slovní hry, která přináší do klasických slovních her zcela nový rozměr. Nemusíte mít rozsáhlou slovní zásobu, abyste zvítězili. Stačí strategicky umísťovat jednotlivá písmena. Pravidla i bodování jsou snadná. Můžete vytvářet nová slova na herním plánu nebo pokládat písmena přes písmena již existujícího slova, a měnit tak jeho význam. Není potřeba použít hodně písmen. K dosažení maximálního hodnocení stačí umístit jedno jediné písmeno na správné místo – čím výše písmena pokládáte, tím vyššího bodového zisku dosahujete. Každá nová hra je jiná. (Hasbro)

885 Tangram

Stručný popis: Tangram nebo také čínské puzzle je prastará hra. Skládá se ze sedmi černých dílů, které, pokud se správně složí, tvoří čtverec. Smyslem této hry je skládat z dílů podle různých předloh nové tvary.

886 QUBIX

Od 6 let, 2–5 hráčů

Stručný popis: Z různě velkých dřevěných kostek se staví celé krychle. Ovšem je potřeba nejen budovat svou krychli, nýbrž přemýšlet, jak zabránit soupeřům stavět jejich krychle. (Granna)

887 Unikát

Od 8 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Hráči postupně pokládají na stůl čtverce s geometrickými obrázky. Podmínkou je to, aby se vedle sebe ležící čtverce lišily pouze v jednom znaku: tvaru obrazce, jeho barvě, velikosti nebo barvě pozadí. Vyhrává hráč, který se jako první zbaví všech svých čtverců. (Granna)

Varianta: Hexeto. Od 6 let, 1–6 hráčů. Cílem je umísťovat šestiúhelníkové dílky tak, aby co nejlépe pasovaly k již umístěným. Za každou správně navazující barvu získávají hráči dva body, naopak za každou odlišnou barvu jeden ztrácí. Hra je jednoduchá a má několik variant. (Albi)

888 Spiegel Tangram

Od 5 let, 1 a více hráčů

Stručný popis: U této hry jde o to, co nejrychleji poskládat kameny tak, aby odpovídaly předloženému vzoru. Problémem je, že z každé sady kamenů lze složit vždy jen polovinu vzoru. Druhá se vytvoří pomocí zrcadla, které obraz utvořený z kamenů zdvojí. (Kallmeyer Lernspiele)

889 Domino Animo-puzzle

Stručný popis: Oblíbená hra v tradičním i originálním pojetí. Jedna strana dílků je určena menším dětem, druhá větším. Menší děti dávají za sebe dílky tak, aby vznikala správná zvíátka, aby přiřadily správnou hlavu k danému tělu. Druhá strana karet je tradiční a děti na sebe navazují správné počty kyticěk. (Djeco)

Varianta: Domino – Savana. Domino, které má na jedné straně obrázky divokých zvířat a na druhé straně je vždy určitý počet bodů na barevném pozadí. U obrázků se přiřazuje správná hlava k danému tělu. (Janod)

890 Loto Roční doby

Od 4 let, 1–4 hráči

Stručný popis: Tři herní varianty procvičují paměť, jemnou motoriku a schopnost rozeznávat věci hmatem, rozvíjejí představivost a slovní zásobu. Hra poskytuje skvělou příležitost povídat si s dětmi o změnách, k nimž v přírodě během roku dochází. (Granna)

891 Domino

Stručný popis: Běžné domino, které sestává z 28 černých kamenů s bílými tečkami. Jsou i varianty s 55, 91 a 136 kameny. Hraje se podle pravidel domina. (Dino)

892 Pexeso Medvědi

3–8 let

Stručný popis: Hra kombinující náhodu, trénování paměti i trochu strategie. Úkolem hráčů je sestavit medvědy ze tří karet – částí těla. Kostka určí, zda karty budete dostávat, nebo vracet. Paměť vám napoví, kde leží ty správné karty, které potřebujete na dokončení svého medvěda. Strategii využijete na to, vzít si od protihráčů správnou kartu, která vám pomůže dokončit vaše medvědy. (Djeco)

Varianta: Už umím skládat obrázky. Od 3 let, 1–6 hráčů. Veselá karetní hra, v níž je cílem složit obrázek jako první. Hra nabízí více herních variant. (Piatnik)

893 Logix

Od 7 let

Stručný popis: Logický hlavolam pro malé i velké příznivce Sudoku. Úkolem je podle zadání rozmístit barevné tvary do 9 políček čtverce tak, aby v každé řadě i sloupci byly zastoupeny všechny barvy i tvary dílků právě jednou. Každé zadání Logixu má již část dílků umístěnu, zbývající dílky je potřeba správně doplnit. (Huch & friends)

894 Násobilkové domino

Stručný popis: Logická kombinační hra pro všechny věkové kategorie. Nejmladším pomůže snáze se naučit základní matematické operace, starší si touto hrou zopakují a osvěží své matematické schopnosti a znalosti. Hra obsahuje sadu obdélníkových kartiček popsanych na jedné polovině příkladem a na druhé polovině výsledkem. (Svoboda)

Varianta: Domino Sčítání a odčítání. Obsahuje sadu obdélníkových kartiček popsanych na jedné polovině příkladem a na druhé polovině výsledkem. (Svoboda)

895 Půlené domino

Stručný popis: Na herních kostičkách jsou místo bodů obrázky s motivem hraček – obrázky jsou rozpůlené a skládají se při hře podobně jako puzzle. Hráči se snaží vyložit všechny kostičky ve hře a přikládají je stejným obrázkem k sobě. Při této variantě dřevěného domina je úkolem najít a správně přiložit druhou polovinu obrázku. Procvičuje poznávací a kombinační schopnosti dětí. (Bino)

896 Domino Číslice

Stručný popis: Zajímavá varianta populární hry Domino. Tečky jsou nahrazeny roztomilými obrázky a čísla pro snazší orientaci. (Efko)

Varianta: Domino Berušky. Zvláštní na tomto dominu je jeho tvar. Místo karet se používají berušky s různým počtem teček na zádech. (Hm studio)

897 Tantrix Discovery

Od 6 let

Stručný popis: Obsahuje deset hlavolamů od jednoduchých po složité. Cílem je tvoření uzavřených linií daných barev. S každým dalším žetonem roste i obtížnost řešení. U Tantrixu Discovery je možné kombinovat libovolně mnoho hracích sad, čímž se dá rozšiřovat teoreticky do nekonečna. (Tantrix)

898 Domino – Barvy a tvary

Stručný popis: Originální varianta hry Domino. Vyberte si, jestli budete hrát barvy, tvary nebo jejich kombinace. Děti se přitom naučí a zažijí si základní barvy a tvary. (Efko)

Varianta: Domino – Barvy. Děti se učí poznávat barvy i svět okolo sebe. Zároveň si procvičují jemnou motoriku, rozvíjejí pozorovací a kombinační schopnosti a učí se logicky uvažovat. V návodu najdete hru pro jednoho i více hráčů. (Granna)

899 Continuo

Od 7 let, 1–5 hráčů

Stručný popis: Podobně jako u domina se k sobě skládají kartičky s různými barevnými čtverečky. Šikovým skládáním kartiček se hráči snaží vytvořit co nejdelší barevný řetěz. K vítězství vede spousta cest, proto je nutné správně kombinovat. (Schmidt)

Varianta: Mondriaan 2020. Od 8 let, 2 hráči. Hráči se snaží při skládání svých dílků získat co nejvíce bodů. Body jsou za každý dílek každého barevného úseku, který hráči přiložením dílku zvětšili. Při skládání navíc musejí tak, aby barvy na sebe navazovaly. Červená k červené, modrá k modré, žlutá ke žluté... (Cwali)

900 Ubongo Junior

Od 8 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Varianta hry Ubongo pro menší děti. Každý hráč dostane sadu 9 dílků a 7 kartiček se zadáními. Každá strana kartičky obsahuje jedno zadání. Můžete si vybrat jednodušší obrázek ze dvou dílků, nebo těžší skládačku ze tří. Potřebné dílky jsou na kartičce zobrazeny nad zadáním. Podle toho, zda a jak rychle zvládnou hráči splnit úkol, jsou odměněni vytažením drahokamů z pytlíku. Hráč, který je hotov jako první, otočí

přesýpací hodiny, které odměří zbylý čas ostatním. Při hře děti rozvíjejí jemnou motoriku, geometrickou představivost a logické myšlení. (Kosmos)

Varianta: Ubongo 3D. Od 8 let, 2–4 hráči. Cílem je co nejrychleji vybrat potřebné dílky a složit je do požadovaného tvaru. Místo obvyklých čtverčků jsou dílky vytvořeny z krychliček a staví se nejen v rovině, ale také směrem nahoru. Postavit je třeba přízemí a první patro. Dílky ze zvláštní, na omak příjemné hmoty ocení také učitelé matematiky, kteří je mohou použít při výuce geometrie. (Kosmos)

Puzzle

Puzzle je zvláštní formou her s pokládáním. Pojem „puzzle“ pochází z angličtiny a může znamenat hádanku, těžký úkol, zmatek nebo hru trpělivosti. Pro sestavování puzzle není zapotřebí žádných zvláštních předpokladů; skládat puzzle může člověk v klidu sám nebo se může skládat i společně. Puzzle školí jemnou motoriku a diferenciální schopnosti vnímání a myšlení a podporuje rozvoj pozorovací schopnosti a schopnosti soustředit se.

Počet dílků, ze kterých se dá puzzle složit, určuje jeho obtížnost.

901 Domino – puzzle, Velká rodina

Od 3 let

Stručný popis: Obsahuje 28 obrázků se zvířecí rodinou, které hráči mohou postupně sestavit do dlouhého přehledu denních aktivit. V balení je předtištěný návod a správné řešení obrázku. (Moulin Roty)

902 Schovej a najdi! Safari

Od 7 let

Stručný popis: Zahrajte si na schovávanou se zvířaty na safari. V této logické hře můžete řádně procvičit své mozkové buňky. Je třeba umístit 4 herní dílky s džunglí tak, aby na otevřené pláni zůstala jen některá zvířata. K tomu, abyste prošli divočinou všech rébusů, budete potřebovat logické myšlení a dobrou prostorovou představivost. V každém z rébusů jsou stovky možností, jak umístit jednotlivé herní dílky, ale jen jedno řešení je správné. (Mindok)

903 Poznávací puzzle Dům

Stručný popis: Skvělé didaktické puzzle. Obrázek z 35 velkých a pevných dílků ukazuje nejrůznější místnosti a činnosti v domě, které se děti učí po-

jmenovávat, mohou si zkoušet vymýšlet příběhy, co se v domě děje apod. Balení obsahuje také plakát s vyobrazeným obrázkem a detaily k hledání. (Djeco)

Varianta: Puzzle – rok pana Vlka. Počet dílků: 36. Od 4 let. Při skládání děti sledují život vlka v průběhu čtyř ročních období. (Janod)

904 Puzzle „Mapa Evropy“

Počet dílků: 70

Stručný popis: Atraktivní a naučná barevná mapa Evropy s přehledem vlajek všech evropských států. Obrázek není třeba podlepovat, dílky v rámečku pevně drží, lze vystavit nebo pověsit. (Larsen)

Varianta: Závěsná magnetická mapa světa. Počet dílků: 98. Na hlavní desce pod magnetky jsou země s jejich důležitými městy a časovými posuny. (Vilac)

905 Puzzle Pirátská loď 54 dílků

Počet dílků: 54 (Djeco)

Varianta: Puzzle Požárníci. Počet dílků: 54 (Janod)

906 Didaktické puzzle – Plemena psů (61 dílků)

Počet dílků: 61

Stručný popis: Didaktické puzzle, s jehož pomocí se děti naučí poznávat nejznámější plemena psů. Je založeno na principu „skrytých“ nápisů, obrázků a jiných symbolů pod jednotlivými dílky na podložce. Tyto symboly vždy významově úzce souvisejí s námětem obrázku na dílku. Při skládání puzzle jsou tím pádem děti vedeny nejen tvarem jednotlivých dílků, ale i různě spojenými symboly. (Betexa)

Varianta: Dopravní značky. Počet dílků: 72. (Betexa)

907 Puzzle – Mapy: Cesta kolem světa

Počet dílků: 200

Stručný popis: Pojeďte na cestu kolem světa a objevte všechny jeho pozoruhodnosti. (Djeco)

Varianta:

Politická mapa Evropy. Počet dílků: 100. (Ravensburger)

Kde bydlí zvířata. Počet dílků: 100. Objevte, odkud pocházejí zvířata světa. Doplněno plakátem a brožurkou se jmény zvířat. (Djeco)

Mapa světa. Počet dílků: 200. (Ravensburger)

Naše modrá planeta. Počet dílků: 208. Od 6 let. Oboustranné puzzle s motivem východní a západní zeměkoule s mnoha obrázky živočichů a dětí. (Janod)

Ilustrovaná mapa Evropy. Počet dílků: 300. (Ravensburger)

908 Puzzle Archa

Počet dílků: 300

Stručný popis: Ukazuje Noemovu Archu se všemi zvířaty. (Ravensburger)

Varianta: Svět pod hladinou. Počet dílků: 100. Od 5 let. Přiblíží dětem, co se dá najít pod hladinou moře. (Janod)

Kostkové hry

Kostkové hry jsou u dětí velmi oblíbené. Pro děti, které ještě neumí počítat, existují barevné kostkové hry, při nichž hráči musejí postupovat podle hozené barvy. Pro školní děti existují kostkové hry, u kterých je úspěch kromě faktoru náhody určován ještě taktickými úvahami.

Následující kostkové hry jsou tříděny podle barevných a obrázkových, číselných a písmenkových variant.

Barevné a obrázkové kostkové hry

909 Pojd' si hrát

Od 3 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Pojd' si hrát se hraje jako „Člověče, nezlob se“, děti však nemusejí umět čísla. Hrací kostka místo bodů obsahuje obrázky, které jsou též na políčkách herního plánu. Hra Pojd' si hrát získala Cenu dětí. (Dino)

Varianta: Nezlob se, človíčku! Tradiční hra „Člověče, nezlob se“ ve výjimečném provedení bez podmínky umět počítat. (Efko)

910 Noemova Archa

Stručný popis: Noemova archa je obrovské plavidlo. Úkolem hráčů je stejně jako Noe získat všechna zvířata světa v páru a dopravit je na loď pro jejich záchranu. Komu se to podaří v nejkratším čase, vyhrává nad svými soupeři. Zábavná společenská hra pro celou rodinu. (Efko)

Varianta: Zooloretto (kostková hra). Od 8 let, 2–4 hráčů. Každý hráč je ředitelem malé zoo a má za úkol do svých výběhů umístit zvířata podle

hodů kostkou se symboly zvířat, a tak získat body. Když jsou výběhy plné, musejí další zvířata do stáje, za což jsou minusové body. (Abacus)

911 Berušky

Stručný popis: Staň se beruškou a postupuj k cíli na vrcholu rostlinky bez uklouznutí. Rozvíjí jemnou motoriku, trpělivost a rozlišování barev. (Efko)

Varianta:

Mlsný kocour. Od 7 let, 2–4 hráči. Hráč na tahu hází dvěma barevnými kostkami a podle toho, jaké na nich padnou barvy, si může vzít myši v odpovídající barvě. Pokud se ale rozhodne házet ještě jednou, může o tyto myši přijít, pokud padne na jedné z kostek stejná barva jako v předchozím hodů. Hráči se tedy pokaždé musejí rozhodovat, jestli jdou do dalšího rizika, nebo ne. Někdy dokonce mohou myši brát i ostatním hráčům. (Albi)

Leze pavouk, leze vzhůru. Od 3 let, 2–4 hráči. Hra učí děti počítat a rozeznávat tvary. Vyhrává ten, jehož pavouk vyleze jako první okapem nahoru. (Orchard Toys)

912 Jenga (barevná)

Od 6 let, 2 a více hráčů

Stručný popis: Na stole se postaví věž ze všech kamenů (každé patro ze 3 kamenů) a hráči se střídají v pořadí a postupně se snaží opatrně jeden kámen z věže vytáhnout, aniž by věž spadla. Kostka jim určí, kterou barvu kamene mají právě tahat. Poté, co kámen vytáhnou, položí jej opět nahoru na věž. Vždy se musí nové patro dokončit, než se začne stavět jiné a je dovoleno používat pouze jednu ruku. Komu věž spadne, prohrál. (Albi)

Varianta: Padající opičky. Od 4 let, 2–4 hráči. Připomíná klasickou hru Mikádo. Úkolem je odebírat tyčky tak, aby opičky nepropadávaly. Nejprve se postaví strom, do předem připravených otvorů se libovolně nastrkají tyčky a opičky se spustí do útrob stromu. Ty se zachytí svými ocásky za připravené tyčky. Následně se hází barevnou kostkou, která určuje, jaká tyčka se má vytáhnout. To se musí udělat tak, aby propadlo co nejméně opiček. (Mattel)

913 Kniffel Kids

Od 5 let, 2–6 hráčů

Stručný popis: Kniffel Kids je speciální kostková hra pokerového typu pro malé hráče. Hází se speciálními kostkami se zvířátky. Vhozené kombinace se zapisují do speciálního bločku. (Schmidt)

Varianta:

Yatzy pro děti. Od 6 let, 2–6 hráčů. Klasická hra s kostkami pro děti. Místo klasických hracích kostek je hra založena na pěti kostkách s dětskými symboly. Děti tvoří bodované kombinace. (Noris)

Würfel Bohnanza. Od 10 let, 2–5 hráčů. Hráči obdrží kartičky s úkoly ke sklizni. Pak pro splnění jednotlivých úkolů házejí sedmi kostkami a po každém hodu musejí aspoň jednu kostku umístit na hrací plochu. Spoluhráči mohou hozené výsledky hrajícího hráče pro plnění svých úkolů používat také. Za splnění úkolů získávají hráči až čtyři mince. Kdo jako první získá třináct mincí, vyhrál. (Amigo)

914 Smolíček Pacholíček

Stručný popis: Úkolem hráčů je najít Smolíčka pacholíčka. Pod kterým stromkem je schovaný? Tady je ukrytá muchomůrka, tu žabka, tam veverka... (Efko)

915 Barevný kolotoč

3–6 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Podle barvy, která padne na kostce, se umísťují žetony s obrázky dětí na kolotoč. Může se ale stát, že na kostce padne obrázek létajícího talíře a hráč si bude muset vzít svůj žeton zpět. (Djeco)

Varianta: Barevný rok. Od 4 let, 1–4 hráči. Hra naučí poznat základní a doplňkové barvy, roční období a procvičí pozorovací schopnosti, jemnou motoriku, postřeh a představivost. (Dino)

Číselné kostkové hry**916 Bluff**

Od 8 let, 2–6 hráčů

Stručný popis: Jednoduchá a rychlá kostková hra. Každý hráč začíná hru s pěti kostkami, o které v průběhu hry přichází. Cílem je zůstat co nejdéle ve hře s alespoň jednou kostkou. (Ravensburger)

917 Heckmeck z žížalek

Od 8 let, 2–7 hráčů

Stručný popis: Hráči se stávají opeřenými slepičími gurmány, kteří spolu bojují o co největší porce grilovaných červíků. Hráči házejí 8 hracími

kostkami, kde místo šestky je obrázek červíka. Různé hodnoty na kostkách postupně odkládají a počítají si body. Za ně získávají červíky. Ve hře je několik dalších pravidel, která umožňují, aby si hráči vzájemně „kradli“ naposled získanou porci. Cílem hry je získat co nejvíce červíků. (Mindok)

918 Sombrero, nebo buřinka?

4–10 let, 1–4 hráči

Stručný popis: Z 64 karet lze poskládat obrázky dětí z celého světa v jejich typických úborech. Děti při skládání postaviček rozvíjejí schopnost soustředění a zapojují vlastní fantazii. Hravou formou se dovídají, jak žijí jejich vrstevníci v jiných koutech světa. Hru doplňuje etnografický komentář. (Granna)

919 Medvídkovy skládačky

3–7 let, 1–4 hráči

Stručný popis: Postavičky medvídků jsou rozděleny do šesti dílků puzzle. Na každém dílku je vidět kostka s určitým počtem ok. Celý obrázek vzniká postupným házením kostkou. Kdo poskládá nejvíce medvídků? (Granna)

Varianta: Puzzle s kostkou. Od 3 let, 2–4 hráči. Děti si při hře procvičí základní barvy a číslice, naučí se soustředění a vyzkoušejí si, jaké je to vyhrát, či prohrát. Každý hráč dostane šest dílků puzzle jedné barvy a položí je jednotlivě před sebe na stůl. Pak se rozhodne, zda bude házet barevnou, nebo klasickou hrací kostkou. Ten, kdo je na řadě, hodí kostkou. Může si vzít jeden dílek puzzle, který hodou odpovídá (na každém dílku puzzle jsou zobrazeny obě hrací kostky). Vyhrává ten, kdo jako první sestaví svého klauna. (Noris)

920 Matematika v kostce

Od 6 let, 1–6 hráčů

Stručný popis: Hra prověří vaše matematické a logické schopnosti. Můžete sčítat, odčítat, dělit či násobit, abyste vykombinovali správný výsledek. Matematika v kostce vám dokáže, že matematika není nudná. (Pygmalion)

921 Překlápěcí kameny s čísly

Od 5 let, 2–10 hráčů

Stručný popis: Na ose upevněné v dřevěném rámu se nachází 9 kamenů s čísly 1 až 9. Hráči házejí dvěma kostkami, sečtou počet bodů nebo ho

rozdělí na libovolné sčítance a otočí odpovídající kámen nebo kameny. (Woody, Olymptoy)

922 Jak vycvičit draka

Od 6 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Herní princip je založený na rozlišování sudých a lichých čísel. (Bonaparte)

923 Formule

Od 8 let, 2–6 hráčů

Stručný popis: V této hře záleží nejen na rychlosti, ale i na způsobu jízdy. Hráč může jet rozvážně, opatrně, šetřit pneumatiky a čekat na chyby soupeřů, nebo zvolit razantnější způsob jízdy s rizikem rychlého opotřebení pneumatik, či dokonce vypadnutí z trati. Ať už bude jeho taktika jakákoliv, vždy musí umět uplatnit svou předvídavost a strategické myšlení, a navíc si procvičuje i násobení a dělení. (Granna)

924 Can't Stop

Od 9 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Hází se čtyřmi kostkami a za součty dvou z nich hráči postupují vzhůru stupnicí u číslic 2–12, které značí součty dvou kostek. Hráč může rozjet jen tři součty, a pokud se mu z padlých kostek nepodaří složit ani jedno z daných čísel, končí a ztrácí vše, co v kole nahrál. Cílem hry je dojet celkem u tří čísel až na konec stupnice. (Ravensburger)

925 Včelky

Od 5 let

Stručný popis: Hráči mají pomoci včelkám nasbírat nektar a donést jej do úlu. S touto zábavnou hrou se navíc naučí poznávat číslice od 1 do 6. (Efko)

926 Backgammon (Vrhcáby)

Od 7 let, 2 hráči

Stručný popis: Každý hráč má k dispozici 15 kamenů stejné barvy. Cílem hry je dostat všechny své kameny do svého vnitřního pole a pak je odebrat z desky. (Albi)

927 Würfel Ligretto

Od 8 let, 2–4 hráči

Stručný popis: Hráči se snaží co nejrychleji zbavit svých kostek tím, že je umístí na herní plán. Kostky jsou ve čtyřech barvách a samozřejmě v rámci každé barvy musí být umísťovány postupně kostky s jedničkou, dvojkou atd. až do šestky. Jakmile jeden hráč umístí všechny své kostky, spočítají si ostatní hráči své neumístěné kostky a hraje se další kolo z předem určeného počtu kol. (Schmidt)

Varianta: Level X. Od 8 let, 2–4 hráči. Hráči podle ok hozených na 4 kostkách umísťují svých šest figurek do šesti řad na herním plánu a snaží se v každé řadě dojít na políčko X. Přitom získávají žetony s bodovou hodnotou dané řady. Kdo má na konci hry nejvíce bodů, vyhrál. (Schmidt)

928 Kostky

Stručný popis: Se šesti kostkami se házejí různé početní kombinace, za které se dá získat rozdílné množství bodů. Vhozené kombinace se zapisují do speciálního bločku. (Dino)

Písmenkové kostkové hry

929 Čeština v kostce

Od 6 let, 1–6 hráčů

Stručný popis: Hra pobaví i poučí. Můžete se přesvědčit, jak dobře znáte český jazyk. Je potřeba prokázat dobré kombinační schopnosti a bohatou slovní zásobu. (Pygmalion)

930 Mám to!

3–8 hráčů

Stručný popis: Při hře se otáčejí karty a hází se kostkami s písmeny. Cílem je najít slovo, které bude odpovídat okruhu na kartě a bude obsahovat, nebo neobsahovat písmena z kostek. (Albi)